





COPA REGIONAL DE FUTEBOL DE BASE

REGULAMENTO GERAL

OBJETIVOS

O presente regulamento visa ditar as regras específicas a serem aplicadas na competição "**4ª Copa Regional de Futebol de Base**" destinada à prática do futebol por atletas em duas categorias distintas.

A comissão organizadora objetiva ainda promover o turismo, o desenvolvimento do esporte e o intercâmbio social, cultural e esportivo dos participantes.

CAPÍTULO I

DA ORGANIZAÇÃO

ART 1º. A Copa Regional de Futebol de Base será organizada pela **Paniz Eventos Esportivos** em conjunto com os clubes participantes.

- Elaboração do regulamento;
- Congresso técnico;
- Coordenação dos jogos;
- Contratação da empresa de arbitragem para a fase final e se necessário nas etapas locais;
- Premiação;
- Coordenação técnica do evento;
- Site e divulgação do evento nas redes sociais;

ART 2º. Toda e qualquer acontecimento que porventura desencadeou no andamento da Copa, serão analisados e dirimidos por uma comissão de julgamento e nas normas do esporte, em única instância, portanto, não cabendo recurso da decisão.

PARÁGRAFO ÚNICO

Esta comissão especial de julgamento será composta por quatro membros volantes e um coordenador que terá o voto de minerva convocados pela organização.

CAPÍTULO II

ART 3º. Toda equipe através de seu representante poderá registrar queixas e protestos quanto a possíveis verificações verificadas durante a partida, por escrito em ofício, a parte da súmula, após **12 horas** do final da partida à Comissão Organizadora para que esta convoque a Comissão Especial de Julgamento para analisar e resolver a questão levantada. Enviar por e-mail (panizpanizjunior@gmail.com)

PARÁGRAFO SEGUNDO

O atleta inscrito em uma equipe não poderá ser transferido para outra equipe que também participe da Copa durante sua realização, sob pena de ser eliminado da competição.

OBS: O atleta poderá ser aproveitado pela sua equipe em mais de uma categoria no mesmo clube se esse já tiver idade para jogar, mas deverá estar inscrito na categoria que vier a jogar.

CAPÍTULO IV

DA FÓRMULA DE DISPUTA

ART 5º. A Copa Regional de Futebol de Base será disputada em (2) duas categorias: **sub 15 e sub 17.**

O tempo de jogo será de **35X10X35** (SUB 15), **40x10x40** (SUB17) as regras do jogo serão aplicadas normalmente e o número de substituições é livres de jogadores, após ser substituído o atleta não poderá retornar ao campo de jogo. Na primeira fase classificatória serão formados grupos regionalizados, com jogos dentro do grupo, em turno e retorno. Após serão jogos eliminatórios até a final ida e volta, com a vantagem de jogar a segunda partida em casa sem vantagem no saldo de gols entre as partidas, cada um vencendo um jogo ou empate nos dois jogos será decidido nas penalidades máxima (5x5) persistindo o empate (1x1) até se tenha um vencedor. Nas semifinais e finais das categorias em jogo único em SEDE a confirmar com os clubes. Havendo empate na final será decidido nas penalidades máxima (5x5) persistindo o empate (1x1) até se tenha um vencedor.

OBS: A fórmula de disputa poderá ser alterada conforme o número de clubes inscritos.

- As datas dos jogos serão determinadas pelo mandante em comum acordo com o seu adversário e respeitando o **calendário feito pela organização** de disputa dos jogos. O não acordo das datas a organização determina um dia para a realização do jogo. Após



passar o prazo do calendário o clube será declarado perdedor pelo placar de 3x0.

- **É obrigatório** o clube jogar **2 jogos** no mês sob pena de perda dos pontos da partida;

Período dos jogos

- **Congresso Técnico (CT)** dia 13 de julho as 19:30 **online**.
- * para participar do **CT** deverá pagar uma taxa de participação no valor de R\$ 500 reais e o restante da inscrição no decorrer da Copa.
- **1ª FASE (TURNIO E RETORNO)** agosto, setembro e outubro;
- **FASES FINAIS (CASA E FORA)** outubro, novembro;
- **Semi Final e Final** em 6 de DEZEMBRO;

Limite de clubes participantes por categoria:

- Será de no máximo de **12 clubes** por categoria;
- Caso não preencha as vagas de uma categoria abre vaga para a outra categoria.
- Taxa de inscrição será de **1.000 Reais** por equipe.

CAPÍTULO V

ÁRBITROS

ART 6º. A contratação da arbitragem será de responsabilidade dos clubes quando forem sedes dos seus jogos.

- Arbitragem tem que ser uma **Associação de Árbitros constituída**;
- Não tendo empresa de arbitragem na sede dos jogos, será providenciada pela organização e o clube irá custear o deslocamento (1 real o KM rodado de onde vier a arbitragem);
- Custos do trio de arbitragem para a rodada por conta do clube sede;
- Será enviado pela organização a súmula do jogo para o representante legal do clube sede do jogo.
- Providenciar e preencher a súmula para os jogos fornecidos pela organização;
- Enviar uma foto da súmula via Whats para a organização após o final da partida.
- O árbitro é a Única autoridade para decidir, a partir de 02 (duas) horas antes do horário previsto para o seu início, acerca da transferência, bem como a Única autoridade para decidir no campo de jogo a respeito do adiamento, interrupção ou suspensão de uma partida.

CAPÍTULO VI

CRITÉRIOS DE DESEMPATES

ART 7º. Se uma ou mais equipe terminar empatada, serão obedecidos os seguintes critérios para o desempate;

- A. Números de vitórias;
- B. Maior saldo positivo de gols;
- C. Maior número de gols marcados;
- D. Menor número de gols sofridos;
- E. Confronto direto na soma das duas partidas entre as equipes;
- F. Menor número de cartões vermelhos;
- G. Menor número de cartões amarelos;
- H. Sorteio.

CAPÍTULO VII

DOS UNIFORMES / equipamento de Jogo

ART 8º. Todo atleta deve se apresentar devidamente uniformizado para o jogo, usando a camisa, calção, meias, caneleira e chuteiras do seu clube. Não é o obrigatório a caneleira ficando de opção do atleta.

- A equipe local tem a preferência de jogar com seu uniforme principal, combinar antes com o seu adversário as cores de seus uniformes para não haver conflito das cores do uniforme.

CAPÍTULO VIII

DA DISCIPLINA EM JOGO

ART 9º. O atleta que for expulso pela arbitragem no decorrer de uma partida estará automaticamente fora e suspenso da próxima partida, que sua equipe irá realizar da sua categoria. Podendo ser 2 ou mais jogos conforme relato da súmula da arbitragem.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – Três cartões amarelos acumulados em (3) três jogos suspendem automaticamente o atleta do próximo jogo a ser disputado por sua equipe na categoria em disputa.

PARÁGRAFO SEGUNDO – Os cartões amarelos serão **zerados** após a primeira fase da Copa Regional abrindo uma nova contagem a partir da 2ª fase não zerando mais os cartões amarelos até a final da Copa. O vermelho cumpre normal uma partida na fase seguinte.

PARÁGRAFO TERCEIRO – Os atletas que tiverem condições de jogo deverão apresentar carteira de identidade ou passaporte oficial do país de origem.

PARÁGRAFO QUARTO – Caso os dirigentes coloquem atletas com **idade alterada** a equipe perderá os pontos e a equipe será **eliminada** da Copa, não participando do ano seguinte da Copa Regional.

PARÁGRAFO QUINTO – Por questão de ordem todas as equipes devem cumprir rigorosamente os horários pré-determinados na tabela de jogos **14:30 e 16:00** horas, após a entrada do trio de arbitragem em campo, esses darão o prazo de 15 minutos para a bola rolar. Horários são **sugestão** da Organização.

OBS: O **WO** será aplicado após esse tempo.

PARÁGRAFO SEXTO – Se devido ao mau tempo ou motivo de força maior, a partida não tiver condições de se iniciar ou ter que ser interrompida antes de decorridos 2/3 do tempo regulamentar, nova partida deverá ser marcada para outro horário devendo ser jogada integralmente, anulando-se o resultado parcial desta recepção do jogo interrompido.

PARÁGRAFO SÉTIMO – O atleta, membros da comissão e/ou torcedores identificados com o clube em súmula que vierem a agredir o adversário, a arbitragem e/ou a Organização, **o clube / categoria** em disputa será **Eliminado da Copa Regional** e a Organização que vai apurar os fatos e definir a punição para futuras competições.

CAPÍTULO IX

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

ART 10º. Para o dia do seu jogo terá um limite de **22 atletas** que estes estarão aptos a assinar a súmula. Sendo 10 atletas de linha e um goleiro no banco de reserva. Além dos **4 da comissão técnica** (1 treinador e 3 auxiliares)

PARÁGRAFO 1º - Os atletas devem ser inscritos até o dia do seu jogo para inscrever seu atleta tendo vaga na ficha de inscrição, limite de 30 atletas.

PARÁGRAFO 2º - Não serão aceitos troca de atletas depois da inscrição; podendo completar a ficha de inscrição em (**30 atletas**) até a **semifinal** em cada categoria (sub 15 e 17), após não serão aceitas novas inscrições.

PARÁGRAFO 3º - Não é permitido atleta que atuou por um time jogar por outro clube na mesma categoria.



ART 11º. Cada equipe poderá participar da Copa com 2 categorias, **SUB 15 e SUB 17**, terá a preferência de participação o clube que colocar nas duas categorias e cada categoria poderá ter no máximo **30 atletas inscritos** e até **4** dirigentes, diretor, técnico, auxiliar técnico e massagista.

CATEGORIAS E ANO BASE

SUB 15 – ANO BASE 2011; 2012;

SUB 17 – ANO BASE 2009; 2010; * podendo os atletas sub 15 jogar nesta categoria estando devidamente inscrito na categoria.

ART 12º. Cada equipe é responsável cuidar seus cartões e pelo seu transporte e deverá resolver a dificuldade de locomoção de suas categorias caso tenha durante todo o evento.

PARÁGRAFO ÚNICO

A comissão organizadora se exime de qualquer responsabilidade pela locomoção e transporte das equipes.

ART 13º. Todos os atletas e componentes das delegações devem observar uma conduta moral, ética, esportiva, educação e adequada tanto dentro como fora de campo, sobre pena de ser advertida pela comissão organizadora ou mesmo punida com suspensão da copa.

ART 14º. Caberá à Comissão Organizadora fazer cumprir as normas deste regulamento, conhecer os protestos e queixas em ofícios com devido pagamento de **taxa R\$ 400,00 reais** correspondentes, apurar irregularidades, advertir, investigar e aplicar as certas cabíveis em cada caso.

CAPÍTULO X

DAS OBRIGAÇÕES DOS CLUBES

ART 15º. Todo clube participante terá suas obrigações quando sede e como visitante;

15.1 - QUANDO VISITANTE;

- Avisar no grupo do Whats a cor do uniforme que irá jogar até 3 dias antes da data marcada na tabela de jogos;

- Enviar a relação dos seus atletas que irão para o jogo com 1 dia de antecedência para a organização confeccionar a súmula.
- Chegar com antecedência ao campo de jogo;
- Solicitar se irá precisar um local para sua refeição;
- Avisar se virão torcedores (pais ou torcida);
- Enviar quando necessário a lista dos atletas para a imprensa local se tiver transmissão;
- Fornecer uma bola que será usada na partida;

15.2 - QUANDO SEDE;

- Campo com dimensões oficiais, fechado e com vestiários.
- Avisar no grupo do Whats a cor do uniforme que irá jogar **até 3 dias antes** da data marcada na tabela de jogos;
- Enviar a relação dos seus atletas que irão para o jogo com 1 dia de antecedência para a organização confeccionar a súmula.
- Marcar seus jogos **em comum acordo** com seu adversário e avisar a coordenação da data e horário com antecedência de 4 dias.
- Liberar o **campo de jogo** com antecedência para o aquecimento;
- Dois **seguranças** no campo de jogo;
- Dar opção para **alimentação** para o visitante;
- Delimitar um **local** para a torcida visitante;
- Fornecer **duas bolas** que será usada na partida;
- Colocar um **técnico em enfermagem** para o primeiro atendimento, quando necessário chamar o SAMU.
- Fornecer um **local (vestiário)** para a equipe visitante se fardar;
- Fornecer **água mineral** para a arbitragem e organização;
- A **grama** deve ser cortada, **redes** em condições, **marcação do campo** deve estar visível.
- Enviar **o resultado** após o término da partida para a organização;
- Enviar **a súmula** para a organização via whats **55-996471106**;
- Fica a critério a **cobrança de ingresso** no local, ficando assim liberada a entrada de até **26 pessoas** (atletas e comissão) por equipe visitante.

PARÁGRAFO ÚNICO

É de competência da Comissão Organizadora a solução dos casos omissos, as substituições e as exclusões normativas deste regulamento geral.

CAPÍTULO XI

DA PREMIAÇÃO DA COPA nas CATEGORIAS SUB 15 e 17

- 1º LUGAR (1 TROFÉU E 34 MEDALHAS);
 - 2º LUGAR (1 TROFÉU E 34 MEDALHAS);
 - GOLEADOR (1 TROFÉU);
 - GOLEIRO MENOS VAZADO (1 TROFÉU);
 - TROFÉU DESTAQUE TREINADOR E ATLETA DA CATEGORIA;
- Quando houver empate no número de gols, será premiado o com idade inferior na categoria.
 - Para definir o goleiro menos vazado, será entre os 4 clubes semifinalistas da **Copa Regional**.

SEDIAMENTO DA FASE FINAL

ART 16º. O clube sede terá as seguintes atribuições para ser sede da Fase Final no **dia 6 de dezembro**.

- Campo fechado com arquibancada, marcado, redes em condição, grama cortada, local para os reservas e comissão técnica;
- Local para servir alimentação para os clubes participantes; (valor acessível)
- Ambulância no local;
- Segurança de no mínimo **4 membros**;
- Vestiário para os clubes e arbitragem;
- Mínimo de **4 bolas** para ser usado nos jogos;
- Repositor de bolas de no mínimo de **2 componentes**;
- Arbitragem;
- Local com mesa e cadeira para o mesário;
- Local para fazer a premiação;
- Sonorização para a premiação;
- Água mineral para a arbitragem e organização;
- **Arbitragem e premiação** ficarão a cargo da **ORGANIZAÇÃO**;

ART 17º. Todos os resultados serão postados no site da **Copa Regional** www.panizsports.com.br e também divulgado nas redes sociais do Instagram da **@PANIZEVENTOS**.



“Desejamos um ótimo evento a todos”

Prof. ERONY PANIZ JUNIOR

Coordenador Geral / 55 996471106

